

# *1ª CONTEST BATALHA DO JENIPAPO*



REGULAMENTO Versão 1.0

ARPI - Associação de Radioamadores do Piauí

Coordenação:

PS8PL (Fernando Landim)

Colaboradores:

PS7DX – Ed Francisco Freitas

## 1. Apresentação:

Contest Batalha do Jenipapo, é uma competição de âmbito nacional e tem como objetivo a confraternização entre radioamadores e a divulgação da **Batalha do Jenipapo** travada no Estado do Piauí às margens do rio jenipapo.

## 2. Histórico:

A **Batalha do Jenipapo**, um dos confrontos mais sangrentos da **Guerra da Independência do Brasil**, foi um embate ocorrido no dia **13 de março de 1823** às margens do **rio de mesmo nome** na vila de **Campo Maior, Piauí**. Consistiu na luta de **piauienses, maranhenses e cearenses** contra as tropas do Major João José da Cunha Fidié, que era o comandante das tropas portuguesas, encarregadas de manter o norte da ex-colônia fiel à **Coroa Portuguesa**. Os brasileiros lutaram com instrumentos simples, não com armas de guerra, não tinham experiência. Perderam a batalha, mas fizeram com que a tropa desviasse seu destino. Foi uma das mais marcantes batalhas travadas na guerra da independência brasileira, e consolidou o território nacional.

Em poucas horas de embate corpo a corpo, 200 brasileiros morreram, um número superior ao de todas as baixas ocorridas na **Independência da Bahia** (durante o movimento, que se estendeu por um ano e quatro meses em Salvador e arredores, houve aproximadamente 150 mortes no lado brasileiro). Os portugueses, em sua maioria mercenários bem treinados, ganharam a batalha, mas perderam a guerra da independência graças às táticas de guerrilha dos sertanejos: após o combate do Jenipapo, num assalto de surpresa ao acampamento militar, eles se apoderaram dos armamentos e da munição, de dinheiro e bagagem do Major Fidié, e cercaram o caminho para **Oeiras**, forçando o comandante português a se retirar do Piauí.

## 3. DATA

### 3.1 Anualmente, no segundo final de semana de Março

Início: – 21:00h (UTC) - Sábado

Fim: – 21:00h (UTC) - Domingo

4- São válidos QSOs apenas nas bandas de 80m, 40m, 20m, 15m e 10m, respeitando as limitações de banda e potência da classe de cada operador, inclusive nas operações MULTI-OPERADOR onde cada operador deve obedecer estas limitações.

## 5. Categorias

5.1.0 SOSB: Operador único, banda única;

5.1.1-Modo SSB, CW ou MISTO;

5.1.2-Potência, LOW (até 100W) ou HIGH POWER (Até 1500w)

5.2-0 SOAB: Operador único, todas as bandas;

5.2.1-Modo SSB, CW ou MISTO;

5.2.2-Potência, LOW (até 100W) ou HIGH POWER (Até 1500w)

5.3- QRP: Potência máxima de 5 Watts, todas as bandas;

5.3.1- Modo MISTO;

5.4- SOAB-MIL - Estação Militar Individual - Modo Misto, Todas a Bandas, Militares da ativa, Reserva Remunerada, Reformados, Oficiais e Sargentos da Reserva Não Remunerada das Forças Armadas e Forças Auxiliares - (Polícias Militares e Corpo de Bombeiros Militares) e Aspirantes do EB R/2. A potência de saída não deve exceder a potência máxima permitida na legislação em vigor no país

5.5- MOST-MIX-OM – Estações Militares OM - Modo Misto, Todas a Bandas - (Estação operada dentro de Organização Militar de qualquer força e Junta de Serviço Militar do Município). Um Transmissor, apenas um sinal transmitido é permitido a qualquer tempo. A potência de saída não deve exceder a potência máxima permitida na legislação em vigor no país. A estação em unidade militar, pode possuir apenas um operador e pode ser um civil. Na “Estação Militar OM”, todos os equipamentos e antenas utilizadas, deverão ser de uso exclusivo do Serviço Radioamador;

5.6- MOST-MIX – (Potência, LOW-até 100W) ou HIGH POWER-Até 1500w)) Grupos, Clubes, Associações e Estações Multi-operadores – Modo Misto, Todas as Bandas, Um Transmissor, apenas um sinal transmitido é permitido a qualquer tempo (poderá ser utilizado 1 (um) indicativo operado por vários radioamadores, de forma alternada, na mesma Estação, representando um Grêmio, Clube, Grupo de Escoteiros etc.);

5.7- MULTI-TWO - Multi - Operador - Dois Transmissores, Modo Misto: Mais de uma pessoa pode contribuir para a pontuação final durante o período oficial da competição. Um máximo de dois sinais transmitidos é permitido a qualquer tempo, em bandas diferentes. Qualquer um dos transmissores pode trabalhar quaisquer e todas as estações. Os logs devem ser unificados para envio e compatíveis com as classes dos operadores.

6- Os competidores das categorias SOAB, (item 5.2), podem optar em concorrer em única banda, desde que envie o log completo.

## 7. Chamada

7.1- CW: CQ BJ

7.2- FONIA: CQ Jenipapo

## 8. Mensagem (Exchange)

8.1- Operador Único -----	RS (T) + UF
8.2- Radioamadoras- (YL) -----	RS (T) + YL
8.3- Grupos – Clubes, Associações e Multi-Operadores----	RS (T) + UF
8.4- LABRE(s).....	RS (T) + HQ
8.5- Estações QRP-----	RS (T) + QRP
8.6- Estação Organizadora ZY8BJ-----	RS (T) + BJ
8.7- Estação Militar-----	RS (T) + MIL
8.8- Escoteiros (Grupos ou Individualmente).....	RS (T) + BP

## 9- Pontuação

9.1- QSO ESPECIAL - Estação organizadora ZY8BJ - 10 Pontos

9.2- QSO com Estações Militares (OM e individual) - 08 pontos

9.3- QSO com Estações YLs - 06 Pontos

9.4- QSO com estações QRP - 03 Pontos

9.5- QSO com demais estações - 02 Pontos

10- A pontuação final é obtida pela soma dos pontos dos QSO confirmados, multiplicada pela soma do total de multiplicadores confirmados.

## 11- Multiplicadores:

Os diferentes Estados (UF) brasileiros e as Ilhas Brasileiras (Arquipélago de Fernando de Noronha; Penedos de São Pedro e São Paulo; Ilha de Trindade; Atol das Rocas; Ilhas de Martim Vaz) e Região Antártica Brasileira, trabalhados uma única vez.

## 12- Premiação

- 12.1- SSB: 1º colocado: troféu, por Categoria;
- 12.2- CW: 1º colocado: troféu, por Categoria;
- 12.3- MISTO: 1º colocado: troféu, por Categoria,

OBS.: Todos os concorrentes poderão baixar o certificado em formato digital, [www.contestbr.org](http://www.contestbr.org)

## 13- Logs e Resultados

13.1- Só será aceito log no formato "CABRILLO 3.0" e com QTR UTC;

13.1.1- Exemplo de arquivo Cabrillo 3.0 - simulando a estação ZY8BJ, como MULTI-OP

```
START-OF-LOG: 3.0
CONTEST: CBJ
CALLSIGN: ZY8BJ
LOCATION: PI
CATEGORY-OPERATOR: MULTI-OP
CATEGORY-ASSISTED: ASSISTED (ou NON-ASSISTED)
CATEGORY-BAND: ALL
CATEGORY-POWER: LOW (ou HIGH)
CATEGORY-MODE: MIXED
CATEGORY-TRANSMITTER: ONE (ou TWO)
CATEGORY-OVERLAY
CLAIMED-SCORE: 121323 CLUB:
(Opcional)
NAME: (Titular da Licença)
ADDRESS: (Titular da Licença)
ADDRESS-CITY: (Titular da Licença)
ADDRESS-STATE-PROVINCE: PI
ADDRESS-POSTALCODE: (Titular da Licença)
ADDRESS-COUNTRY: BRAZIL
OPERATORS: PS8DX, PS8FM, PS8PL
STATION: FIXED
SOAPBOX: (Seus comentários, nome dos operadores etc. (até 75 caracteres por linha)
SOAPBOX: (Adicione mais linhas SOAPBOX, se necessário)
EMAIL: seuemail@seuprovedor.com.br
QSO: 14000 CW 2021-03-13 1214 ZY8BJ 599 BJ PY2LPL 599 SP 0
QSO: 7004 CW 2021-03-13 1214 ZY8BJ 599 BJ PP7AA 599 AL 0
QSO: 7070 PH 2021-09-13 1215 ZY8BJ 59 BJ PU7ASP 59 QRP 0
END-OF-LOG:
```

OBS:

Categorias MULTI-TWO

Nota: para a coluna 81 (número do transmissor):

Para as categorias MULTI-TWO, a última coluna no registro indica qual transmissor fez o QSO. Deve ser 0 ou 1. Esta coluna não é necessária para outras categorias.

Exemplo:

```
QSO: qrg modo data qtr indicativo rst exch env indicativo rst exch rec tx
QSO: ***** ** yyyy-mm-dd nnnn ***** nnn ***** ***** nnn ***** n
QSO: 3700 PH 2021-03-13 0711 ZY8BJ 59 BJ PP7AA 59 23 0
```

13.2- Sugerimos a utilização do software N1MM, pela facilidade na criação do Cabrillo 3.0

13.3- Baixe aqui o arquivo de instruções e os arquivos de configuração para utilizar o N1MM [cbj.zip](#)

13.4- Os logs serão recebidos **até o 5º dia após o contest** via e-mail: **Log CW** via [jenipapocw@gmail.com](mailto:jenipapocw@gmail.com); **Log SSB** via [jenipapossb@gmail.com](mailto:jenipapossb@gmail.com) e **Log MISTO** via [jenipapomisto@gmail.com](mailto:jenipapomisto@gmail.com).

13.5- Log enviado após o prazo, não será aproveitado, inclusive como checklog. O nome do arquivo do log deve ser “indicativo.log”, exemplo: PU8ABC.log

13.6- Nenhum concorrente receberá pedido de correção do seu log, por erro ou omissão. Logs recebidos em desacordo com o regulamento ou com erros que impeçam sua correta apuração, serão automaticamente reclassificados como checklog

13.7- Os logs recebidos serão publicados em contestbr.org, sem nenhum tipo de análise, o que não significa que estejam corretos.

13.8- Para validar a pontuação para seu clube, o nome do clube deve estar escrito em maiúsculo e “**exatamente**” como consta na relação disponível em contestbr.org.

13.9- Não será aceito pedido de correção de log que possa alterar a classificação do concorrente ou do seu clube, após a divulgação do resultado provisório, salvo se for comprovado que houve falha da Comissão de Apuração.

13.10- O resultado provisório será divulgado até o 20º dia após o contest e o resultado oficial, até o 30º dia após o contest.

13.11- O limite máximo de diferença no QTR de QSO entre logs, é de 5 minutos. (Ajuste o QTR do seu computador, antes de iniciar o concurso)

## 14- Penalidades

14.1- Anotação incorreta do Indicativo: **perda de QSO para quem anotou errado;**

14.2- Anotação incorreta do Exchange: **perda do QSO para quem anotou errado;**

14.3- Duplicação de QSO: não há penalidade, apenas um QSO será validado;

14.4- Divergência de banda: **perda do QSO para ambos;**

14.5- Divergência de QTR, acima de 5 minutos: **perda do QSO para ambos;**

14.6- O uso do DX Cluster é permitido, porém o “auto spot” é proibido, seja oriundo da estação principal ou de um dos seus operadores, assim como anunciar **por qualquer meio ou artifício**, mesmo de forma dissimulada, subliminar, onde sua estação está sintonizada. Encontrá-la, faz parte do esforço de cada um e este procedimento é considerado um comportamento antidesportivo. Uma das maneiras de comprovar, um auto spot, ou procedimento análogo, é verificando se o endereço IP usado durante o concurso coincide com o endereço IP usado pelo competidor, com seu próprio indicativo, para fazer um spot antes ou depois do concurso, sujeito a **desclassificação**, em caso de denúncia comprovada.;

14.7- Chamar uma estação ou CQ em QRG “ocupada” por outra estação: Se intencional e comprovado por gravação, **perda de 100 pontos para o infrator;**

14.8. É vedada a operação (para pontuar) por pessoas sem COER: **Desclassificação**;

14.9- É vedada a operação (para pontuar) de portadores de COER em QRG não autorizada a sua classe: **Desclassificação**;

14.10- O uso de equipamentos de recepção fora do “local da estação”, **Desclassificação**, (item 17.1);

14.11- Em operação remota, receptores remotos fora do “local de estação” não são permitidos, **desclassificação** (item 17.2)

14.12- A violação das regras do concurso ou da legislação nacional sobre Radioamadorismo ou ainda Conduta antidesportiva pode levar a uma ação **desclassificação ou reclassificação** para categoria Checklog.

## 15- Recursos/Denúncias

Recursos e Denúncias, serão aceitos(as) até 72hs após divulgação do resultado provisório, através do email [organizacao-jenipapo@gmail.com](mailto:organizacao-jenipapo@gmail.com)

## 16- Declaração

16.1. Ao enviar seu log de participação no **CONTEST JENIPAPO** você concorda que:

16.2- Leu e entendeu as regras do concurso e concorda em segui-las;

16.3- Operou de acordo com todas as regras e regulamentos do radioamadorismo nacional;

16.4- Seu log pode ser aberto ao público e,

16.5- Todas as ações e decisões da Comissão Organizadora do Contest jenipapo são oficiais e finais.

## 17- Regras Gerais

17.1- Todos os transmissores, receptores e antenas da estação devem estar localizados dentro de um círculo de 500 metros de diâmetro, doravante denominado, “**local da estação**”. Todas as antenas devem estar fisicamente conectadas aos transmissores e receptores. O uso de equipamentos de recepção fora do “local da estação”, é considerado antidesportivo e a violação desta regra sujeita o participante a **desclassificação**.

17.2- Uma estação que esteja em conformidade com o item acima, pode ser operada remotamente via conexão de rede. Uma estação operada remotamente deve obedecer aos limites de licença da estação, limites da licença do operador e as limitações de sua classe. O indicativo de chamada usado deverá ser o indicativo licenciado para a estação a ser operada remotamente. Receptores remotos fora do “local de estação” não são permitidos, **desclassificação**

17.3- A organização tornará pública todos os logs recebidos, com o objetivo de mostrar transparência do concurso.

17.4- Os Checklogs não serão divulgados. Esses registros são recebidos para ajudar o comitê de competição e não terão a pontuação publicada nos resultados.

17.5- Os logs divulgados terão as linhas EMAIL e ADDRESS removidas. Sempre que possível, tentamos encontrar endereços de e-mail no SOAPBOX e os removeremos, para proteger a privacidade dos participantes.

17.6- Dupes são contatos feitos com a mesma estação na mesma banda e modo. Apenas um QSO será válido. Recomendamos NÃO DELETAR QSO DUPE.

17.7- O recebimento do log é confirmado pela publicação imediatamente após seu envio, na página “logs recebidos” no site do conteste.org.

17.8- Todo concorrente que tiver seu log analisado, poderá, caso deseje, receber o relatório UBN, contendo todos seus QSO não computados, contendo os erros de ambas as partes;

17.9- Mesmo sendo um Contest de âmbito nacional, é possível que alguma estação DX, tente um QSO, atenda, não há prejuízo para o competidor, ele pode estar precisando do seu QSL.

Boa sorte

A ORGANIZAÇÃO DO CBJ